



Développement Rural – Waremme

GT 4 « Convivialité » - soirée 3 : 17/06/08

Copie à :

- MRW – DGA, Direction de l'Espace rural, Madame Françoise Rahier.
- l'Inspectrice de la Communauté française, Madame Laurence Henry.
- l'Administration communale de Waremme, Collège communal.
- la FRW – Bureau Hesbaye
- les participants

Présents :

Participants au GT : *André GILLES, Frédéric BODSON, Georges ERNEST, Pierre MATIVA, Alphonse MOES, Marie-Chantal RENSON;*
Pour le Centre culturel : *Marie-Elène ALONSO, Thomas GRAILET.*

Excusés :

Vincent MIGNOLET, Danielle HUARD.

Absents :

Vincent DODEUR, Raphaël DUBOIS, Léon HUMBLET, Chantal LOURTIE, José PIRONNET, Auguste ROBERT, David PIROTTE.

Approbation du PV de la réunion précédente

Tous les participants ont bien reçu le compte-rendu de la soirée précédente et l'approuvent sans modification.

Rappel du contexte

Le programme de la soirée est replacé dans l'ensemble des 3 soirées de travail. Chaque soirée correspond à une étape de la **Stratégie de Développement**. Cette troisième et dernière soirée définit des Projets concrets qui permettront d'atteindre les Défis Majeurs :

	Objectifs	Méthodes
Réunion 1	<ul style="list-style-type: none"> - Valider la grille AFOM - Libeller des axes de travail ainsi que un ou quelques défis sur le sujet du jour 	<ul style="list-style-type: none"> - lecture et tour de table sur la grille AFOM - méthode du blason analyse par paquets des réponses individuelles
Réunion 2	<ul style="list-style-type: none"> - Valider les axes de travail et le (ou les) défi(s) - Définir des objectifs opérationnels par axes de travail 	<ul style="list-style-type: none"> - lecture du nouveau blason et tous de table - dépôts de « post-it objectif » par poster « axe de travail » débats ouverts
Réunion 3	<ul style="list-style-type: none"> - Valider les objectifs opérationnels de développement - Définir les projets par objectifs 	<ul style="list-style-type: none"> - lecture des panneaux objectifs - dépôts de « post-it projet » par objectif - lecture de projets « extérieurs » débats sur certains projets
CLDR plénière	<ul style="list-style-type: none"> - Informer des résultats du GT et débat sur le contenu 	<ul style="list-style-type: none"> - Présentation d'une matrice (défi – objectifs – projets)

Rappel des consignes :

- le petit groupe est pensé pour que chacun se sente à l'aise
- il ne faut pas avoir peur de s'exprimer
- toutes les idées sont les bienvenues, place à la créativité !
- on s'écoute parler, on laisse les autres exprimer l'ensemble de leur pensée
- on "rebondit" sur les idées des autres, on ne les juge pas (personnes ou idées)
- les mandataires politiques s'expriment en tant que citoyens. Toutefois, ils pourront apporter certains éléments de réponse en tant qu'élus, en annonçant alors clairement la dimension de leurs propos
- les animateurs sont garants du temps et de la distribution de la parole

Rappel du vocabulaire

Chaque participant est amené à formuler des Projets sur chacun des 3 axes et des objectifs dégagés.

Rappel du vocabulaire :

Défi : phrase avec sujet, verbe et complément : Chiche que ..., on parie que ..., positif, mobilisateur, ambitieux

Objectif : à l'infinif, à portée des acteurs, de la Commune, sur lequel on a une maîtrise, opérationnel, il y a un résultat attendu

Projet : **un substantif, la réalisation concrète sur le terrain, fait l'objet d'une fiche projet du PCDR (ce qu'on va mettre en œuvre, financer, ...)**



Evolution depuis la première soirée

Lors des deux premières soirées, les participants ont été amenés à formuler deux devises pour leur Commune au travers de la méthode du Blason et des objectifs pour chacun des axes de travail dégagés. Ce travail a permis de définir 3 défis pour le GT et pour chacun de ceux-ci une série d'objectifs opérationnels. Les axes et objectifs suivants sont validés par le Groupe de Travail. Certains projets sont déjà proposés et repris entre crochets ci-dessous :

Axe 1 Que Waremme puisse disposer d'infrastructures de plus grande capacité et de qualité pour accueillir les activités culturelles

- aménager les salles existantes pour en faire des salles de spectacle accueillantes et confortables
- améliorer la visibilité des infrastructures existantes
- créer une structure polyvalente confortable accueillant les différents média-culturels et proposant un espace bar – rencontre - restauration

Axe 2 *Que l'on retrouve une convivialité villageoise et de quartier (accueil et rencontre)*

- créer un comité des jeunes
- réorganiser la gestion en tripartite (gestion communale, programmation culturelle et comité organisateur) des maisons de village [Projet = activité familiale avec un pôle culturel, fête des voisins avec une activité culturelle]
- accueillir les nouveaux habitants des villages par le biais d'une rencontre avec le comité des fêtes et d'un support d'informations sur la Commune
- créer périodiquement des activités dans les villages [Projet = fête du coq, concours « Playstation » sur écran géant, création de jeux inter villages, initiation d'un challenge sportif inter villages]
- Réaffecter la Place Roi Albert Ier en espace de rencontres

Axe 3 *Que les différentes activités culturelles se coordonnent et tiennent compte des souhaits de la population waremienne*

- créer un comité de coordination des activités
- créer des activités thématiques fédératrices autour des différentes infrastructures culturelles [Projet = festival d'art wallon, festival sur la frontière linguistique, activités visant un large public simultanément, festival culturel autour d'un thème défini, mélanger les genres et les cultures comme un concert rock à la bibliothèque, ...]
- connaître les envies de la population [Projet = création de lieux d'expression libre sur les envies comme un « mur des lamentations », création de petits espaces publics de rencontres, ...]

Définition de Projets

Les participants sont amenés en sous-groupe à formuler des Projets par Axe et par Objectif, à les affiner et à les valider.

Les nouveaux Projets s'ajoutent aux propositions exprimées au cours de la réunion précédente par la population ou par la Commune pour constituer finalement l'inventaire.

Le tableau joint à ce compte rendu reprend l'ensemble des « défis – Objectifs – projets » proposés par le groupe de travail.

Remarques

Le terme « et de quartier » a été ajouté dans le libellé de l'axe 2.

Toujours pour l'axe 2, les participants ont dégagé un cinquième objectif : réaffecter la Place Roi Albert Ier en espace de rencontres.

Prochaine étape

Rendez-vous en CLDR plénière le mardi 24 juin prochain à 19 h 30 à la Maison de Hesbaye.

La participation de chacun est essentielle pour alimenter le débat ! Pour des raisons d'organisation, nous vous prions néanmoins de nous prévenir en cas d'empêchement.

Pour l'Opération de Développement Rural
Roxane César